

Name: \_\_\_\_\_

# Wege programmieren

Das hast du schon gelernt:



## Algorithmen und Programme

- Computer brauchen Algorithmen, um zu funktionieren.
- Anweisungen für den Computer werden in einer **Programmiersprache** geschrieben.
- Algorithmen, die in einer Programmiersprache geschrieben werden, heißen **Programme**.

Programme sagen dem Computer also sozusagen, was er zu tun hat.

① Hilf der Maus zu ihrem Käse zu finden!

- Öffne das Spiel *Wege finden*.
- Führe die Maus zum Käse, indem du auf die Befehle (*Schritt vorwärts*, *Drehung links*, *Drehung rechts*) klickst.  
Achtung: Die Maus kann nicht über die Steine klettern!
- Klicke auf die grüne Fahne, um erneut beim Start zu beginnen. Findest du mit der Maus drei verschiedene Wege zum Käse?

② Du sollst nun ein Programm schreiben, mit dem die Maus zu ihrem Käse findet.

- Öffne das Spiel *Wege finden 2*.
- Male nun die Befehle (*Schritt vorwärts*, *Drehung links*, *Drehung rechts*), die du nutzen willst um zu dem Käse zu kommen, auf die Linie. Achte auf die richtige Reihenfolge und die Vollständigkeit.

**Nutze dabei die Befehle im Spiel noch nicht!**

- Probiere die Befehle im Spiel genauso aus, wie du sie auf die Linie gemalt hast.
- Hat die Maus den Käse erreicht? Super, dann hast du schon ein eigenes kleines Programm geschrieben!  
Wenn es noch nicht geklappt hat, versuche es noch einmal.